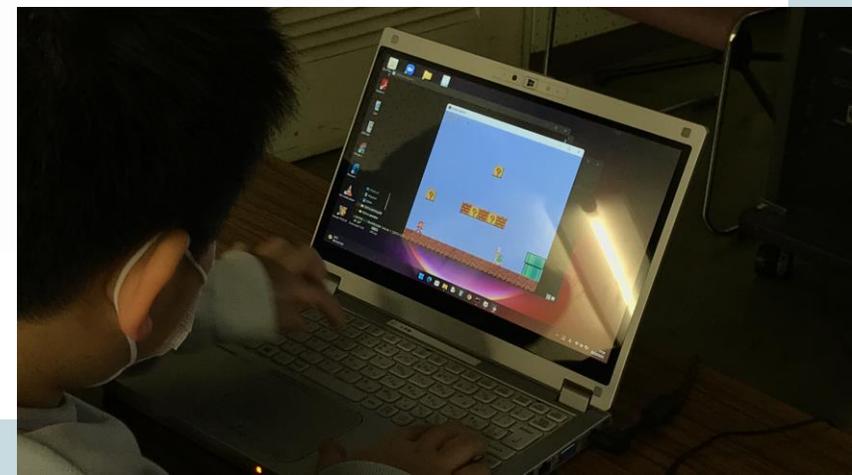


小学生向けプログラミング教室 の紹介

特別非営利活動法人 チャレンジプロ

理事長 坂本 明男、副理事長 内田薫（情報科学教授）

CHALLENGEPRO.ORG





経緯と目標



PROBLEM

MS, Apple, Google, Facebookのように一人の天才が世界を制するIT時代

将棋やスポーツと同じで、世界的なプログラマーを育てるには小学生からプログラムで世界を制すことを夢見る人材育成が必要



SOLUTION

優秀な人材育成には優秀な指導者が必須
世界をリードできるソフトウェア・エンジニアが日本にいるのはIT企業



BENEFITS

日本のIT復活には天才ソフトウェア・エンジニアが必要 - 大谷翔平、藤井聡汰

指導は自分の育成であり、ボランティア活動は人間としての充実感

授業風景



授業概要 ; 5W1H

- 対象 ; 小学4年生～6年生、合計20名程度
- 授業時間 ; 毎週水曜日と金曜日の5時半から7時もしくは6時から7時半
- 授業内容
 - 1年目 ; PCの使い方、MS-PPT, Blockly Games (ブロック言語)、Pythonプログラミングの初歩
 - 2年目 ; 生徒一人一人が興味を持つプログラム開発 by Python言語
- 教室の場所 ; JR赤羽駅前
南北線王子神谷駅から徒歩5分
- 授業形式 ; 集合説明と個別自習



過去の実績

1. パワーポイントで自己紹介の資料作成、発表会
 2. Blockly Games、Code.orgでビジュアルプログラミング学習
 3. Pythonでテキストプログラミング学習
 4. 成果
 - a. 高校や大学で習うような数学をいとも簡単に理解して、Pythonプログラムを作成する天才のような生徒が二人
 - b. デジタルアートのお絵かきでは天才のような生徒が一名
 - c. ミュージック（MIDI）に興味を持つ生徒が二人
- このように生徒の才能を発掘するチャンスをつくれています。

不足しているボランティア募集

- 生徒とボランティアの管理と運営
 - 人事・総務・経理の人材
- 教材の作成・準備
 - 2年目の生徒が興味を持つであろうプログラムの提案とサンプル作成
- 授業講師
 - 集合授業の講師（PC操作、パワーポイント作成、Blockly Gamesの説明、初歩的Python言語の説明）
 - 生徒の個人指導・サポート（Python言語プログラミング開発指導・支援）
- Webサイト作成・改版・運用
 - NPO法人チャレンジプロの紹介
 - 生徒ならびにボランティアが開発したプログラムの公開と啓蒙
 - 天才になりうる生徒が入学したい教室のマーケティング

ご清聴ありがとうございました。
また、ボランティアとしての
参加ぜひお願いします。

NPO法人チャレンジプロ
[HTTPS://CHALLENGEPRO.ORG/](https://challengepro.org/)

AKIO SAKAMOTO
akionihon@gmail.com

